

**KARTA PRACY – „SZKOLNE TARGI GIER MATEMATYCZNYCH ”**

AUTORZY Kacper K. Bartek P.

NAZWA GRY	<b>MATEMATYCZNE PODCHODY</b>
TEMATYKA	Cechy podzielności liczb,
POTRZEBNE REKWIZYTY	Tablety lub telefony z dostępem do internetu, wydrukowane kody QR, karta pracy
PRZEBIEG GRY/ZABAWY	Gra dla grup 2-3 osobowych. Organizator wręcza graczom mapę terenu szkolnego, na której zaznaczone są miejsca ukrycia kodów Qr. Uczestnicy otrzymują również kartę z tabelką do wypełnienia. Po znalezieniu kodów i odczytaniu linków do gier, uczniowie wykonują zadania matematyczne ukryte pod linkami i po dobrze wykonanym zadaniu poznają słowo do hasła. Hasło składa się z 7 słów. Należy je prawidłowo ułożyć i oddać kartę prowadzącemu.
KARTA PRACY:	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>imiona graczy:..... (Narysuj rozmieszczenie kodów na planie).</p>    <p>Słowa:..... .....</p> <p>HASŁO: ..... .....</p> </div>