KARTA PRACY – „SZKOLNE TARGI GIER MATEMATYCZNYCH ”

AUTORZY Adam K. Igor W.

NAZWA GRY	MATEMATYCZNE RINGO
TEMATYKA	Działania na liczbach naturalnych i zadania z treścią.
POTRZEBNE REKWIZYTY	2 ringo i mała piłeczka, 2 piłki do koszykówki, 1 piłka do nogi. 20 kartek z zadaniami. Karty pracy i długopisy.
PRZEBIEG GRY/ZABAWY	Gra dla 2-4 graczy. Najpierw gracz rzuca do 2 ringo piłeczkę, za każdym razem losuje i rozwiązuje zadanie, następnie idzie do bramki i strzela z ustalonej odległości do pustej bramki i też losuje i rozwiązuje zadanie. Ostatnia próba to 2 rzuty do kosza i 2 razy losowanie zadania. Punktacja: za celny rzut + 5 pkt za dobrze rozwiązane zadanie +10 pkt Wygrywa uczestnik z największą liczbą punktów.
KARTA PRACY:	

IMIĘ	Ringo 1	Ringo 2	Bramka	1 Rzut do kosza	2 Rzut do kosza	razem