

**KARTA PRACY – „SZKOLNE TARGI GIER MATEMATYCZNYCH ”**

AUTORZY Nadia K. Blanka Z.

NAZWA GRY	<b>GRA W KLASY</b>
TEMATYKA	Działania na liczbach naturalnych, figury
POTRZEBNE REKWIZYTY	Stoper, wydrukowane zadania, kreda, kartki, długopisy, notes
PRZEBIEG GRY/ZABAWY	Gra dla dwóch osób. Rysujemy na boisku schemat gry w klasy (jak na rysunku) Dwoje graczy ustawia się po przeciwnych stronach. Na każdym polu uczeń losuje 1 zadanie i na nie odpowiada, gdy odpowie dobrze posuwa się na następne pole. Jeśli odpowie źle zostaje na swoim polu i losuje drugie zadanie. Wygrywa uczestnik, który jako pierwszy przejdzie wszystkie pola.
RYСУNEK NA BOISKU:	